



Nom: _____

Occupation: _____

Mental

d Perception

Artillerie _____
Arts: _____
Scruter _____
Détecter (1) _____
Pister _____

d Connaissance

Universalis : _____
Territoires : _____
Origine (2) _____

Demolition _____
Déguisement _____
Langue : _____
Maternelle (2) _____
Medecine : _____
Profession : _____
Science: _____
Métier : _____

d Charisme

Dressage _____
Autorité _____
Intimider _____
Spectacle : _____
Persuasion _____
Eloquence _____

d Astuce

Bluff _____
Jeux _____
Ridiculiser _____
Dénicher _____
Survie : _____
Connaissance de la rue _____
Bidouiller _____

d Ame

Foi _____
Tripes _____

Physique

d Dextérité

Arc _____
Dérober _____
Crocheter _____
Tirer : _____
Passe-passe _____
Recharge rapide _____
Lancer : _____

d Agilité

Grimper (1) _____
Esquiver _____
Conduire : _____
Combat : _____

Equitation : _____
Furtivité (1) _____
Nager _____
Attelage _____

d Force

d Rapidité

Dégainer _____

d Vigueur

Atouts & Handicaps

Blank area for listing advantages and disadvantages.

Pépites

Blanches : _____
Rouges : _____
Bleues : _____

Trempe :

Code Blessures

Légères (-1) — Blanc
Lourdes (-2) — Jaune
Sérieuses (-3) — Vert
Critiques (-4) — Rouge
Mortelles (-5) — Noir



Blessures

Tête

Color-coded status for Head: [] [] [] [] []

Bras Droit

Color-coded status for Right Arm: [] [] [] [] []

Bras Gauche

Color-coded status for Left Arm: [] [] [] [] []

Tripes

Color-coded status for Stomach: [] [] [] [] []

Jambe Droite

Color-coded status for Right Leg: [] [] [] [] []

Jambe Gauche

Color-coded status for Left Leg: [] [] [] [] []

Tirs & Combats

Arme Chargeur Vitesse RoF Portée Dégâts

Arme Defense Vitesse Dégâts

Poing — 1

Taille & Dépl.

Taille : _____

Déplacement : _____

Souffle

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

Munitions

Drain

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22